



Landesverband Baden-Württemberg e.V.  
Ludwigstr. 5 75045 Walzbachtal



**Bund der  
Pfadfinder\*innen**

**Landesverband  
Baden-  
Württemberg**

## Basiskurs 2026

02.-10. April im Pfadfinderzentrum Raumünzach

### Was erwartet dich auf dem Basiskurs?

Wir wollen dir zeigen, wie du eine Gruppenstunde vorbereitest und durchführst. Ausprobieren kannst du das gleich auf dem Kurs mit deiner Kurssippe. Mit dieser wirst du den gesamten Kurs verbringen und so Pfadis aus anderen Stämmen kennen lernen.

Der Kurs soll dir viele neue Ideen geben und zeigen, was du in den Gruppenstunden zu Hause alles machen kannst. Dabei werden dich Teamer\*innen aus dem Landesverband unterstützen und auch Tipps geben, was du in der Zukunft vielleicht verbessern oder mal ausprobieren kannst.

Das Mittagessen wird auf dem Holzfeuer gekocht, gemeinsam mit deiner Sippe wirst du in einer Kothe schlafen und im Nordschwarzwald auf Hajk gehen. Dabei werdet ihr alleine in der Umgebung des Zeltplatzes unterwegs sein und gemeinsam Aufgaben lösen. Natürlich sind die Teamer\*innen immer zu erreichen. Der Kurs wird in unserem Pfadfinder\*innenzentrum Raumünzach in Zelten stattfinden. Wenn wir alle frieren oder zu ertrinken drohen, können wir in das Haus umziehen.

Anmelden kannst du dich **bis zum 06.02.** online unter [www.bdp-bawue.de/ausbildung](http://www.bdp-bawue.de/ausbildung). Bringe den Kursbeitrag von **80€** bitte in bar auf den Kurs mit. Weitere Informationen werden dir nach Ablauf der Anmeldefrist per Mail zugesendet.

---

Ansprechpersonen:

Anika Weigele (Finja)

[finja@bdp-bawue.de](mailto:finja@bdp-bawue.de)

0176-42582431

Mark Weigele (Tiuri)

[tiuri@bdp-bawue.de](mailto:tiuri@bdp-bawue.de)

0176-42582426

---

### Teilnahmevoraussetzungen

Du solltest 13 bis 14 Jahre alt und schon länger als ein Jahr bei den Pfadis aktiv sein. Du bist ein engagiertes Mitglied deines Stammes und hast vor dich bald an der Leitung einer Sippe oder Meute zu beteiligen, oder tust dies bereits.

Wir freuen uns auf dich!

Dein Basiskurs-Team